

EXPERIENCE

Owner / Freelance Graphic Designer

📅 07.2024 – Present

MD Małgorzata Rogowska, Lodz, Poland

- Creating graphic designs for business and private clients (logos, branding, ads, social media, 3D renders)
- Managing entire projects independently, from concept to delivery
- Client communication, scheduling, and invoicing

Graphic Designer

📅 04.2025 – Present

Ultinon Motion Poland SA, Pabianice, Poland

📅 10.2022 – 03.2025 (Company re-branded)

Lumileds Poland SA, Pabianice, Poland

- Designing packagings for Philips and Narva
- Working with briefs and brand guidelines
- Preparing ready to print files
- 3D rendering of products including PBR materials development
- Creating icons
- Automating file generation using a database

3D Character Artist & Animator

📅 03.2022 – 12.2023

Erasmus+ Project,

Lodz University of Technology, Lodz, Poland

- Designing 3D character from scratch
- Rigging and animation of emotions expressions
- Creating 3D environment
- Animating character movement in a scene

3D Environment Artist & Animator

📅 05.2022 – 09.2022

Lodz Film School, Lodz, Poland

- Creating and tracking 3D environment in correspondence to scenography of animated movie

Graphic Designer

📅 06.2021 – 07.2021

Team Development of Computer Games

National Contest,

Lodz University of Technology, Lodz, Poland

- Creating banners for social media and YouTube stream
- Working with brand guidelines
- Preparing ready print files
- Designing formal invitations
- Supervised the quality and accuracy of all graphic materials

Graphic Designer & Coordinator

📅 09.2016 – 03.2020

International Robotic Contest Sumo Challenge, Lodz

University of Technology, Lodz, Poland

- Creating brand identity
- Preparing files for printers and web
- Managing tasks at a given time while under pressure
- Designing statuettes and T-shirts for participant and organisers

President of Student Association for Robotic Research SKaNeR

📅 12.2017 – 02.2020

Lodz University of Technology, Lodz, Poland



**MAŁGORZATA
ROGOWSKA**

Graphic Designer
3D Artist
Technology Enthusiast

CONTACT



rogowska.eu



malgorzata
@rogowska.eu



+48 609 626 686



Łódź, Poland

LANGUAGES

Polish Native
English C1
German B1/B2

SOFTWARE



Illustrator



Photoshop



InDesign



Affinity



Figma



Blender



VS Code



CorelDraw



PaintShop



Fusion 360



MatLab



MS Office

HOBBY

Ornithology



Games



Sport



Graphic design



HARD SKILLS

Print/Web design



Typography



3D design



Rendering



Design principles



Photo editing



Animation



Branding



C#/C++/Python programming



basics

advanced

master

SOFT SKILLS



Multitasking



Attention to details



Teamwork



Dependability



Problem-solving



Creativity

EDUCATION

Master of Applied Computer Science

📅 2021 – 2022

Lodz University of Technology, Lodz, Poland

Specialisation in Interactive Systems and Games Technologies with individual programme focused on Graphic Design, Faculty of Technical Physics, Information Technology and Applied Mathematics. Grade 5/5.

Bachelor of Science in Automatic Control & Robotics

📅 2017 – 2021

Lodz University of Technology, Lodz, Poland

Faculty of Electrical, Electronic, Computer and Control Engineering. Grade 4.5/5.

DOŚWIADCZENIE

Właścicielka / Grafik komputerowy

07.2024 – Obecnie

MD Małgorzata Rogowska, Łódź, Polska

- Realizacja projektów graficznych dla firm i osób prywatnych (logotypy, identyfikacja wizualna, materiały reklamowe, social media, renderry 3D)
- Samodzielne prowadzenie projektów
- Współpraca z klientami oraz koordynacja terminów i rozliczeń

Grafik komputerowy

04.2025 – Obecnie

Ultinon Motion Poland SA, Pabianice, Polska

10.2022 – 03.2025 (re-branding firmy)

Lumileds Poland SA, Pabianice, Polska

- Projektowanie opakowań dla marek Philips i Narva
- Praca z briefami oraz brand bookami
- Przygotowywanie plików do druku
- Wizualizowanie 3D produktów z opracowaniem materiałów PBR
- Tworzenie ikon
- Automatyzacja generowania plików z wykorzystaniem bazy danych

Grafik postaci 3D & Animator

03.2022 – 12.2023

Erasmus+ Project,

Politechnika Łódzka, Łódź, Polska

- Modelowanie postaci 3D w oparciu o własne szkice
- Riggowanie i animowanie ekspresji emocji
- Tworzenie środowiska trójwymiarowego
- Animowanie poruszającej się postaci w scenie

Grafik środowiska 3D & Animator

05.2022 – 09.2022

Łódzka Szkoła Filmowa, Łódź, Polska

- Tworzenie i traktowanie środowiska 3D w odniesieniu do scenografii filmu

Grafik komputerowy

06.2021 – 07.2021

Ogólnopolski Konkurs Zespołowego

Tworzenia Gier Komputerowych,

Politechnika Łódzka, Łódź, Polska

- Tworzenie banerów na media społecznościowe i transmisję na YouTube
- Praca z brand bookami
- Przygotowywanie plików do druku
- Projektowanie zaproszeń
- Nadzór nad materiałami graficznymi w celu zapewnienia ich jakości i jednolitości

Grafik komputerowy & Koordynator

09.2016 – 03.2020

Międzynarodowe Zawody Robotów Sumo Challenge,

Politechnika Łódzka, Łódź, Polska

- Tworzenie identyfikacji wizualnej
- Przygotowywanie plików do druku oraz do sieci
- Zarządzanie zadaniami pod presją czasu
- Projektowanie statuetek oraz koszulek dla zawodników i organizatorów

Prezes Studenckiego Koła Naukowego

Robotyki SKaNeR

12.2017 – 02.2020

Politechnika Łódzka, Łódź, Polska



**MAŁGORZATA
ROGOWSKA**

Grafik komputerowy
Artystka 3D
Pasjonatka technologii

KONTAKT



rogowska.eu



malgorzata
@rogowska.eu



+48 609 626 686



Łódź, Polska

JĘZYKI

Polski
Angielski
Niemiecki

Ojczysty
C1
B1/B2

PROGRAMY



Illustrator



Photoshop



InDesign



Affinity



Figma



Blender



VS Code



CorelDraw



PaintShop



Fusion 360



MatLab



MS Office

HOBBY

Ornitologia



Gry



Sport



Grafika



KOMPETENCJE TWARDE

Projektowanie do druku/online



Typografia



Modelowanie 3D



Rendering



Zasady projektowania



Edycja zdjęć



Animacja



Branding



Programowanie C#/C++/Python



podstawy zaawansowany mistrz

KOMPETENCJE MIĘKKE



Wielo-
zadaniowość



Dbałość
o szczegóły



Praca
w zespole



Rzetelność



Rozwiązywanie
problemów



Kreatywność

WYKSZTAŁCENIE

Magister Informatyki Stosowanej

2021 – 2022

Politechnika Łódzka, Łódź, Polska

Specjalizacja Technologie gier i systemów interaktywnych z indywidualnym programem skupionym na grafice komputerowej, wydział Fizyki Technicznej, Informatyki i Matematyki Stosowanej. Ocena 5/5.

Inżynier Automatyki i Robotyki

2017 – 2021

Politechnika Łódzka, Łódź, Polska

Wydział Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki. Ocena 4.5/5.